

BREAFING IX RAID DO CONDADO

VIERNES 9 DE OCTUBRE

- Recogida de dorsales en el mercado del ayuntamiento de As Neves, desde las 20:30 a las 22:30 horas
- Apertura del suelo duro a las 20:00 horas en el pabellón del colegio público de As Neves, para las furgos y autocaravanas hay aparcamiento justo al lado.

SÁBADO 10 DE OCTUBRE

- Recogida de dorsales en el mercado del ayuntamiento de As Neves, desde las 08:30 a las 09:30 horas
- 09:00 a 09:30 recogida del dispositivo GPS en la zona de salida
- 09:40 entrega de dos juegos de mapas por equipos, se entregan todos los mapas de la carrera, excepto los SCORES
- 09:00 a 10:00 estaciones para poder limpiar y comprobar los SportIdent
- Acordaros todos del material obligatorio

(para los equipos que la organización le hace la asistencia)

Entrega de bolsa B y Bolsa C, en la salida estarán dos furgonetas a donde tenéis que llevarlas antes de la entrega de mapas. Al acabar la S1 tendréis que entregar la bolsa A que tenéis en la salida.

Transiciones:

En todas las transiciones tendremos garrafas con agua e isotónico, en todas hay cafeterías.

Transición As Neves y salida

La salida es en la plaza del ayuntamiento de As Neves, hay a 100 metros del aparcamiento y la calle que va hacia el pabellón, donde podréis aparcar. Mapa de asistencias.

Tendremos bares abiertos a primera hora de la mañana (*esperemos que así sea, no depende de nosotros*)

Equipos con asistencia por parte de la organización (Bolsa A)

Inicio Carrera:

Zona de

- 10:00 horas salida en masa de las categorías elite, aventura y orientaraid

Sección 1 Score + Trekking.

- Esta sección esta dividida en dos partes, una primera un mapa con 3 balizas por el centro del pueblo , y que termina en el arco de salida, donde una vez picado el fin de este mapa , empezaréis con al segunda parte, que es el trekking de 14kms para elite y aventura y de 11kms para Orientaraid, juvenil y U25.
- En el Score ojo con los coches, ya que la circulación en todo el raid está abierta, id por las aceras que hay espacio de sobra. En este mapa podéis picar la baliza 1, 2 y 3 en el orden que queráis y la 4 que es el fin de mapa de última (T1).
- En el segundo mapa, es un trekking lineal en bucle, para todas las categorías, con algo ya mas de dificultad en la orientación.
- Tened cuidado antes de la baliza 2 para cruzar la carretera, ya que la visibilidad ahí no es mucha.
- Hay varias carreteras prohibidas, donde se ven claras en el mapa.
- Al rematar acordaros de picar la la baliza de transición (T2)

Sección 2 BTT

- Es una btt exigente, con todo tipo de caminos, y constara de 3 mapas.
 - Sección lineal con bastantes recortes.
 - Antes de llegar a la baliza 1, os podéis cruzar con algún equipo que esta terminando la S1, precaución.
 - Entre la baliza 8 y baliza 9 vamos a cruzar la nacional 120, se cruza por debajo, y se ve claro en el mapa que es el único paso habilitado para ello.
 - Solo para equipos elite y aventura, después de la baliza 11 vais a ver pintado al lado de un camino un poco de línea mangenta , el camino ahí, con las lluvias, está roto, bici por la mano 20 metros. Tened cuidado.
- Al rematar acordaros de picar la la baliza de transición (T3)

Descargamos las pinzas SportIdent

Transición de Mondariz

Transición en la plaza, donde vamos a llegar en BTT dos veces todos los equipos , y una en trekking (los elite y aventura). Ojo a la llegada que es un pueblo con bastante transito, la zona de la plaza donde estaremos solo vamos a aparcar coches nuestros, pero tengamos precaución.

Para los equipos que le hacemos la asistencia la organización. Tendréis que llevar las bicis a las furgonetas de las asistencias, ya que os tenemos que mover las bicis a la siguiente transición.

La transición es en la plaza de Mondariz, donde estara cerrada para nosotros, y se puede aparcar alrededor de ella.

Equipos con asistencia por parte de la organización (Bolsa B)

Sección 3 Trekking OBLIGATORIO CHALECO REFLECTANTE EN TODA LA SECCIÓN

- Sección con dos mapas, ojo estos dos mapas son los mismos que usaremos para la S5 BTT, no los perdáis, y verificar con el raidbook el orden de los códigos de las balizas, para no hacer las secciones 3 y 5 al revés.
- Trekking muy lineal, muy poco recortable. Es todo muy corrible por unas zonas muy bonitas de ríos.
- Después de la baliza 3 os hemos abierto 3 kms por carretera, que tiene muy poco arcén, por lo que siempre por el lado izquierdo de la carretera.
- Después de la baliza 5 y antes de llegar a la transición vamos a cruzar un puente que tampoco tiene mucho arcén, ojo al cruzar y caminar por el lado izquierdo.
- Al rematar acordaros de picar la baliza de transición (T4)
- Chaleco reflectante puesto en toda la sección por seguridad

Transición Fornelos de Montes , instalaciones wake park

- Tendremos los dos aparcamientos habilitados para nosotros, pero si váis en autocaravana tendréis que aparcarla unos 250 metros antes, ya que el paso es estrecho.
- En esta transición tendremos baños, restaurante, etc.
- Podéis hacer la transición en los coches o meter todo para la explanada donde empiezan las actividades de agua.
- La baliza de fin de S3 estará debajo del arco justo a la entrada de las instalaciones.
- La baliza de fin de S4 estará al lado del agua.

Equipos con asistencia por parte de la organización (Bolsa A)

Sección 4 (actividades de agua)

La sección cuenta con 4 balizas:

- Baliza nº1 – Natación (solo equipos elite). La prueba especial de natación se va a hacer de forma individual, es ir nadando hasta una boya, bordearla y llegar a la salida, lo van a hacer los 3 componentes, de uno en uno. Estará un miembro de la organización controlando, una vez lo hacen los 3, se pica la baliza. La distancia es de unos 150 metros.
- Baliza nº2 – Padel surf. Solo lo va a hacer un componente de cada equipo, la distancia es de 1700 metros.
- Baliza nº3 – Kayak - En categoría elite , esta baliza la hacen dos componentes en kayak y el tercero la tiene que picar corriendo, tenéis que picarla los 3 a la vez.
 - En el resto de categorías esta baliza la hacen dos componentes.
- Baliza nº4 – Pedaletas. Prueba especial para todos, *esta sección va a ser con tiempo neutralizado*, ya que es material delicado, y no queremos que arranquéis estresados y podamos quedar tirados. La tienen que hacer dos miembros de cada equipo.
- Orden de las balizas, esta sección es Score, el orden de las balizas la vamos a decidir los de la organización así como vais llegando, para que no quedarnos sin material.
- Baliza nº5 – Fin de sección, se picará una vez terminadas todas las anteriores. (T5)
- En caso de algún equipo tener que esperar para realizar alguna sección se neutralizara ese tiempo.
- Aquí tendremos el único corte de la carrera, a las 20:30 horas.

Sección 5 – BTT

- Los mapas de esta sección son los mismos que los de la S3.
- Esta BTT acumula el positivo todo en los primeros kms, vamos a pasar por mas de una cancilla que esta cerrada, se abre para pasar y se vuelve a cerrar como estaba, para que los animales no escapen.
- Para orientaraid . Al llegar a la transición, antes de picar el finish tenéis que poner las zapatillas de trekking e ir a hacer la prueba especial del rocodromo.
- Al llegar a la transición, tendreis un mapa allí, para ver donde ir a hacerlo.
- Al rematar acordaros de picar la la baliza de transición (T6) y Meta orientaraid.

ROCODROMO

La prueba especial consiste en avanzar de un extremo al otro sin caerse, a un metro de altura, tendremos dos intentos por corredor.

Obligatorio zapatillas y casco de la bici, prohibido hacerlo con calas, esta a 100 metros de la transición. Los equipos Orientaraid , lo hacen antes de entrar en meta en la S5 y los equipos Elite y Aventura en la S6 en el momento que a ellos les interese.

Sección 6 – Trekking

- Trekking muy chulo bordeando el río Tea. En esta sección tenéis que hacer la prueba especial rocodromo todos los componentes de esta sección.
- Al rematar acordaros de picar la la baliza de transición (T7)

Transición de Covelo

La transición de Covelo, la vamos a realizar en la explanada del campo de fútbol, que esta justo en la parte inferior y al norte de la plaza del ayuntamiento y meta.

La baliza de fin de sección de la S7 BTT estara abajo en el aparcamiento, como vais a ver en los mapas, y la salida de la S8.

La baliza de meta de la S7 y la salida de la etapa 2, va a estar arriba en el arco en la plaza del ayuntamiento, se ve claro en los mapas, y en el mapa de asistencias.

Aquí vamos a tener un bar abierto hasta el cierre de meta, y también por la mañana para tomar un café antes de la salida (*esperemos que así sea, no depende de nosotros*)

Equipos con asistencia por parte de la organización (Bolsa A)

S7 – BTT

- BTT rapida que vamos a hacer ya de noche todos los equipos, la primera parte es de pistas y zonas más técnicas, la parte final es todo pista asfaltada, y los últimos 8 km son por carretera ancha, pero hay unos cuantos Kms en bajada con curvas peligrosas, tened cuidado.
 - Entre la baliza 2 y 3, vais a ver una de las opciones, que un sendero tiene unas cruces, lo hemos cerrado ya que como es un camino romano con mucha piedra mojada, se complico con las últimas lluvias, y al ser de noche era peligroso, se ve la otra alternativa clara en el mapa por el otro lado del rio.
 - Para llegar a la transición, vais a tener dos opciones, una sendero o por el centro del pueblo, os recomendamos esta segunda opción, que es donde va a estar el arco de meta.
- Al rematar acordaros de picar la la baliza de transición (T8)

S8 – Trekking

- Trekking nocturno, llevar ropa para el frío, ya que vamos a estar a casi 900 metros de altura, y la altura mínima unos 400.
- Trekking con muchos recortes claros para los equipos que lleguemos más justos de tiempo.
- Al rematar acordaros de picar la la baliza de META
- Cierre de meta a las 02:00 horas

Suelo Duro: el suelo duro para la noche del sábado es en el pabellón de Covelo, que esta a 300 metros de la meta y salida del domingo.

Etapla 2 08:30 horas del domingo Élite y Aventura:

Equipos Élite y Aventura, la salida va a ser desde Covelo, donde la meta de la etapa 1.

Sección 9 – Score urbano

Un pequeño trekking de unos 2,5km por las calles de Covelo
Al rematar acordaros de picar la la baliza de transición (T9) que estará abajo en el aparcamiento para coger las bicis y salir.

Sección 10 – BTT

BTT con cuestas importantes en la primera parte, después es muy rápida.
La baliza 2 esta puesta en la entrada de un tunel, para que crucéis la nacional por ahí debajo.
Entre la baliza 4 y 5 se ve también claro el paso para cruzar la autovia.

Transición y Salida de Crecente 10:00 horas

Salida para los equipos Orientaraid larga y corta
En la plaza del concello, el acceso a los coches va a estar cerrada, por lo que tendréis que aparcar en la calle que va hacia el pabellón (mapa de asistencias), y llevar las bolsas y material que necesitéis para la plaza donde se montarán los boxes.
Tendremos bares abiertos a primera hora de la mañana (*esperemos que así sea, no depende de nosotros*)

Equipos con asistencia por parte de la organización (Bolsa B)

S11- SCORE + TREKKING

Esta sección esta dividida en dos partes, una primera un mapa con 3 balizas por el centro del pueblo , y que termina en el arco de salida, donde una vez picado el fin de este mapa , empezaréis con a la segunda parte, que es el trekking de 11 kms para todas las categorías.

Los equipos de orientaraid, juvenil y U-25 comienzan la etapa a las 10:00 y los equipos élite y aventura así como lleguen en BTT de la S10.

No os olvidéis de picar los finales de mapas T11 score, y la T12 fin del trekking.

Transición y meta en Arbo Bodegas Marqués de Vizhoja

La transición es en la parte baja de la bodega, para aparcar los coches como se ve en el mapa de asistencias, es por la carretera.

La meta va a ser en la parte alta, por detrás del pazo, donde estará el arco de meta puesto.

Equipos con asistencia por parte de la organización (Bolsa A)

S12 - BTT

BTT corta pero con bastante desnivel y algún camino técnico.

Al llegar a la transición de Arbo, en las bodegas Marqués de Vizhoja, hay que entrar por el portal que estará abierto y se cruza la general por debajo.

S13 – Trekking

Trekking divertido y complicado, que mezcla viñedos y caminos.

Zonas prohibidas, sobre todo entre la baliza 6 y 7, que tenéis que dar una pequeña vuelta.

Entrega de premios y pincho final

Una vez rematado, está disponible el pabellón de Crecente, y a partir de las 16:45 si ya estamos todos, empezamos con el pincho final, donde nuestro equipo de cocina os tiene preparado un fideúa, empanadas, rosquillas, vino, café y chupitos. A continuación entrega de premios y fiesta.